



LEGA PIEMONTESE III EDIZIONE:

ALBO D'ORO:

2018: Maurizio De Guidi (La Fondazione Torino)

2019: Federico De Nigris (La Fondazione Torino)

- Missioni: Guerra perenne (chapter approved 2019)
- -Armate: 2000 punti
- Selezione d'armata: 3 Distaccamenti
- Pubblicazioni: Tutte le uscite entro la data del 23/02/2020 (forge world compreso) ad esclusione delle unità "Legend".
- Requisiti modellistici: Tutti i modelli devono essere accuratamente assemblati e dipinti rispecchiando il QCVE'QCE'. Per qualsiasi dubbio su pezzi che si discostano dalla loro versione base, siete pregati di contattare gli organizzatori per valutare eventuali modifiche evitando spiacevoli sorprese il giorno dell'evento. Si rammenta che eventuali eserciti non dipinti prenderanno un malus di 2 punti torneo per ogni unità non dipinta.
- Strumenti indispensabili: Manuale, dadi, metro due copie della lista. Le liste dovranno essere disponibili al tavolo da gioco in duplice copia, gli organizzatori passeranno a vidimarle prima dell'inizio della partita. Saranno assegnati 1 punto malus a fine torneo per ogni copia mancante della lista all'inizio della prima partita.
- Contenuto della lista: Unità con opzioni e costi in punti, punti rinforzo, fazione dell'esercito, parole chiave dell'unità, il generale, i distaccamenti, distaccamenti specialistici, reliquie, poteri psionici, stratagemmi pre-partita obbligatori, abilità pre-partita (esempio quelle dei cappellani) e i punti comando prima e dopo eventuali utilizzi in lista.
- Abbinamenti: alla svizzera sulla base della classifica del torneo.
- Sistema di punteggio: Vincita 10 punti, pareggio 5 punti, sconfitta 0 punti. Dovranno inoltre essere riportati tutti i punti missione svolti durante la partita e i punti distruzione per le unità completamente distrutte.
- Punteggi Lega Piemontese: la classifica resterà aggiornata per tutte e tre le tappe secondo il sistema 10-5-0.
- Classifica Conquest: 1° 10pt, 2° 8pt, 3° 6pt, 4° 5pt, 5° 4pt, 6° 3pt, 7° 2pt, 8° 1pt; I giocatori dall'8° in poi prenderanno un pt. Sono previsti dei bonus torneo in base alla numerosità dei concorrenti e al tipo di evento (vedi l'infopack Conquest alla sezione "Bonus")

- Classifica Lega Italiana: Verrà stilato un risultato per ogni partita che rispecchi esattamente tutti i punti missione svolti sul campo e razionalizzati sul 20 – 0. La classifica che ne deriverà concorrerà alla classifica globale della lega Italiana.
- Gestione dei sistemi: Le singole partite concorreranno ad assegnare i punti 10-5-0 che serviranno per gestire la classifica della lega Piemontese e della lega Conquest. I risultati 20 – 0 di ogni partita, serviranno a formare la classifica che gestirà le accoppiate alla svizzera tra una partita e l'altra, inoltre, i risultati finiranno direttamente nella classifica pesata della Lega Italiana.
- Sanzioni: Sanzioni progressive in uso. Avvertimento (Cartellino bianco), secondo avvertimento (cartellino giallo) e terzo avvertimento cartellino rosso (espulsione dal torneo ed eventuale espulsione dal circuito). Ovviamente, per situazioni di particolare gravità, gli arbitri potranno cominciare con le sanzioni progressive del colore che riterranno più adeguate all'atteggiamento perpetrato dal giocatore.
- Premi: Primo Classificato, Secondo, classificato, Terzo classificato, miglior team (i migliori 3 di ogni team in classifica), Miglior Generale, Miglior Armata dipinta, miglior armata caratteristica, miglior Xenos, miglior Imperium, miglior Caos, premio Muzz Fatina (miglior atto eroico commesso in torneo).